

## ユニフォーム規定

JFAユニフォーム規程(2007.4.1)に基づき、(一社)愛媛県4種委員会として2年間準備期間を設け、2009年度より実施しております。

大会におけるユニフォームの登録・準備・確認がスムーズに進み、そしてゲームが円滑に進むことを考え、下記の確認事項をふまえて、貴チームの登録・準備を進めて頂きますようお願い致します。

## 1. ユニフォームの色について

- 黒・紺のユニフォームの使用禁止 → 審判との区別を明確にするため
  - 黒・紺のパンツ → 使用可
  - 黒・紺のソックス → 使用可

## 2. アンダーシャツ・スパッツについて

- 袖の主たる部分と同色のアンダーシャツの着用を認める。
- ただし、原則として黒・紺のアンダーシャツは、使用できない。
- ※ スパッツ・ロングスパッツについてもパンツと同色のものを使用できるものとする。
- ※ ストッキング上にテープやバンテージ、アングルサポーター等を着用する場合、その色はストッキングと同じものとする。

## 3. GKユニフォームについて

- 複数のGKを登録するチームは、同じユニフォームを着用させる。
- 正副必ず、別の色のユニフォームを準備する。
  - 例 正 黒パンツ・副 黒パンツ→同じ色は認められない。
- FPとGKのユニフォームの色が正副問わず同じ色が使われない組合せを準備する。
- FPのGK代用については、張り番の使用を認める。
- 張り番の金属を用いての貼付は認めない。

## ◆ ユニフォームの準備について ◆ (別紙資料参照)

ユニフォームには「チーム名」「選手番号」を必ず表示するものとする。その他に表示できるものは「ホームタウン名」「選手名」「広告」「製造メーカー名」とする。

★は明記する義務があります。

[ユニフォームへの表示]

## (1) チーム名 ★

- ① チームエンブレム シャツの左胸
- ② チーム名シャツ前面 または左胸
- ③ チームエンブレムは、ショート・ストッキングに表示できる
  - ショート → 左右どちらか一ヶ所
  - ストッキング → 左右一ヶ所ずつ

## (2) 選手番号 ★

- ① 色 → 明確に区別し得る色彩
- ② 場所 → ★シャツ背中・★シャツ前面・ショート前面の右側又は左側
- ③ 番号 → 1～99 ただし、公式競技会に登録する際の選手番号については、その競技会規定に定めるところに従うものとする。

(3) 活動地域名 → シャツの袖・左胸・シャツ前面または左胸周辺に着用可

(4) 選手名 → シャツの背中 番号の上

(5) 広告 → 登録申請を行う。

(6) 各国代表チーム及びチームのレプリカは着用できない。

※ 詳しくは、ユニフォーム規定 日本サッカー協会

<http://www.jfa.or.jp/jfa/rules/download/03/01.pdf>

## 4. その他

- 最終判断は、審判部及び審判団の判断により決定し、チームはその決定に従う。
- その大会の大会要綱に従うユニフォームを着用する。
- 広告表示について、必要な手続きを各チームで行うこと。

## ユニフォーム規程（参考資料）

ユニフォーム規程に基づく、チーム名、チームエンブレム、選手番号、選手名、ホームタウン名、広告掲示の掲載位置を図解。



### ◆チームエンブレム掲載可能箇所

シャツ前面      b  
ショーツ        k または l  
ストッキング    m、n

### ◆チーム名掲載可能箇所

シャツ前面      c  
※ただしチーム名を広告として申請し承認された場合は、c の他 e、g、i の箇所にも掲載可能。

### ◆選手番号掲載可能箇所

シャツ前面      a、b、d のいずれか一箇所  
シャツ背面      h  
ショーツ        k、l のいずれか一箇所

### ◆選手名掲載可能箇所

シャツ背面      g  
※ただし g 箇所には広告掲示がある場合は、g の他 i の箇所にも掲載可能。

### ◆ホームタウン名

シャツ袖        f、j  
左胸            b  
シャツ前面または左胸周辺

### ◆広告掲示可能箇所

シャツ前面      c または e  
シャツ背面      g または i  
シャツ左袖      f  
ショーツ        l

※ユニフォームにはチーム名（チームエンブレム）・選手番号を必ず表示するものとする。